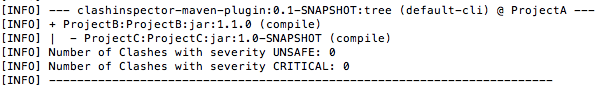
**Description for Plugin\_Test**

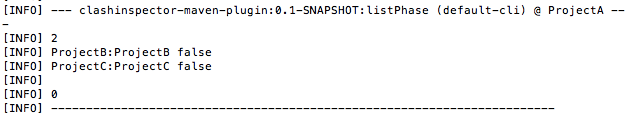
ProjektA wird ausgeführt.

1. 1Hierarchie:

ProjectA ist abhängig von ProjectB(1.1.0). ProjectB(1.1.0) ist abhängig von ProjectC(1.0-SNAPSHOT).

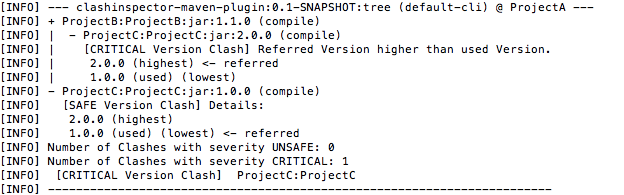


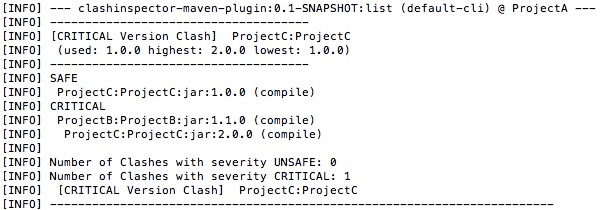


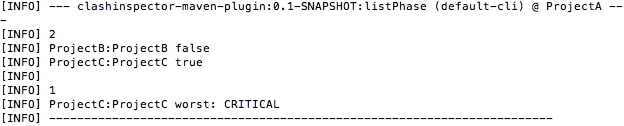


1. Safe\_Version

ProjectA ist abängig von ProjectB(1.1.0) und ProjctC(1.0.0). ProjectB(1.1.0) ist abhängig von ProjectC(2.0.0).

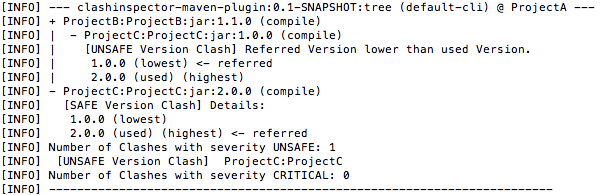


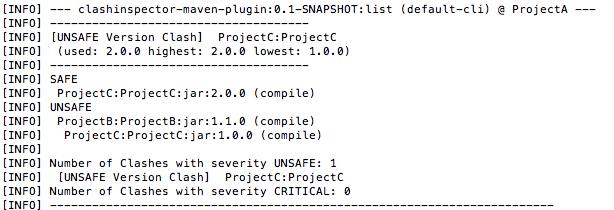


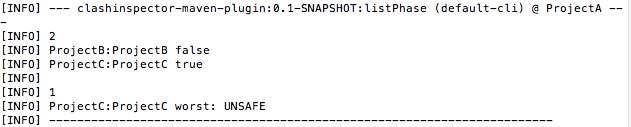


1. Unsaft\_Version

ProjectA ist abängig von ProjectB(1.1.0) und ProjctC(2.0.0). ProjectB(1.1.0) ist abhängig von ProjectC(1.0.0).

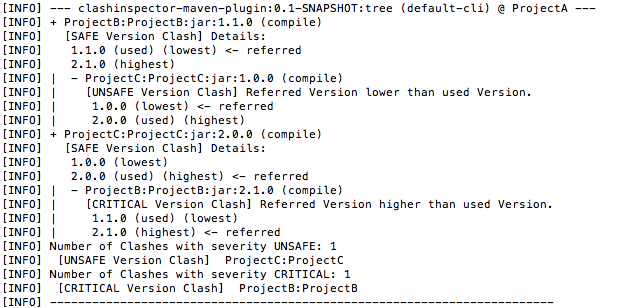


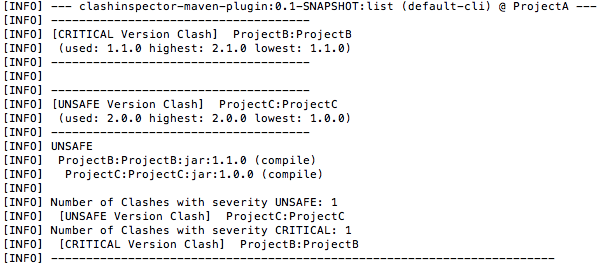




1. Severity\_Unsafe

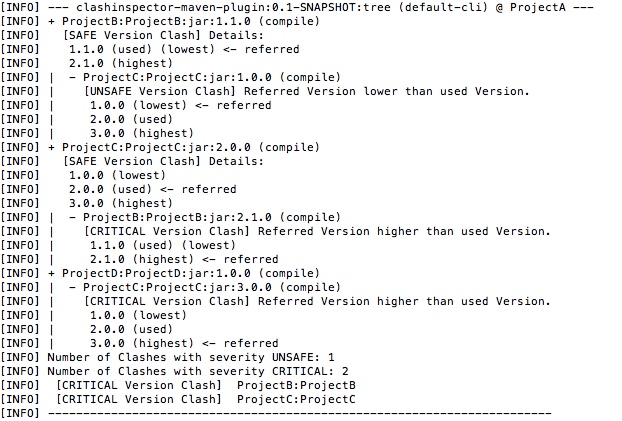
ProjectA ist abängig von ProjectB(1.1.0) und ProjctC(2.0.0). ProjectB(1.1.0) ist abhängig von ProjectC(1.0.0). ProjectC(2.0.0) ist abhängig von ProjectB(2.1.0). Und Severity ist Unsafe.

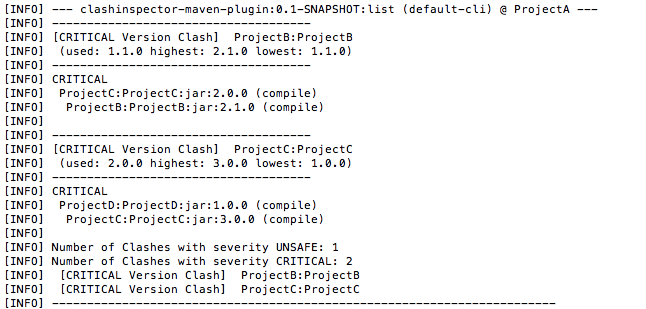




1. Severity\_Critical

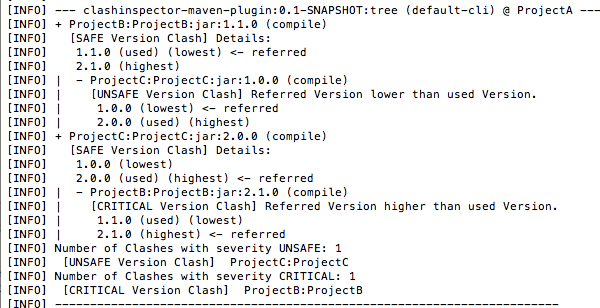
ProjectA ist abängig von ProjectB(1.1.0) , ProjctC(2.0.0) und ProjctD(1.0.0). ProjectB(1.1.0) ist abhängig von ProjectC(1.0.0). ProjectC(2.0.0) ist abhängig von ProjectB(2.1.0). ProjectD(1.0.0) ist abhängig von ProjectC(3.0.0). Und Severity ist CRITICAL.

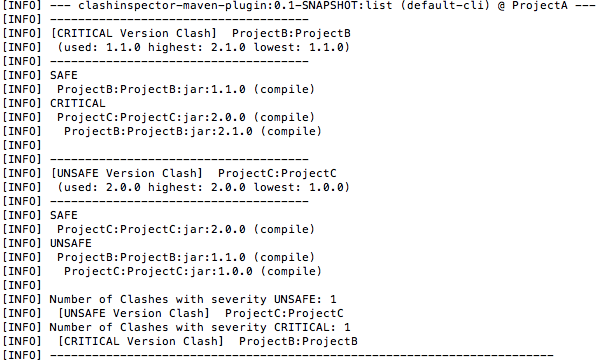




1. Includ\_exclud\_Scopes

ProjectA ist abängig von ProjectB(1.1.0) , ProjctC(2.0.0) und ProjctD(1.0.0). ProjectB(1.1.0) ist abhängig von ProjectC(1.0.0). ProjectC(2.0.0) ist abhängig von ProjectB(2.1.0). ProjectD(1.0.0) ist abhängig von ProjectC(3.0.0). Und ClashDectionLevel ist CRITICAL. Scope von Projekt D(1.0.0) ist test. IncludedScope ist compile. ExcludedScope ist test.





1. 123
2. 123